

## BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ ÇALIŞMA SORULARI II

1. Bilişim teknolojileri nedir? Tanımını yazınız.
2. Bir makinenin robot olabilmesi için sahip olması gereken özelliklerden birini yazınız.
3. Bilişim teknolojilerinin yararlarından birini yazınız.
4. Yapay zekâ nedir?
5. Yapay zekâ içeren bir uygulama adı yazınız.
6. 3D (3 boyutlu) yazıcının ne işe yaradığını yazınız.
7. Sanal gerçeklik (VR) nedir?
8. Arttırılmış gerçeklik (AR) nedir?
9. Giyilebilir teknolojilere bir örnek yazınız.
10. Bilişim teknolojilerini kullanırken, beden ve ruh sağlığımızı korumak için, uyulması gereken kurallardan birini yazınız.
11. Teknoloji bağımlılıklarından biri olan *Google takibinin* ne olduğunu yazınız.
12. Teknoloji bağımlılıklarından biri olan *ego sörfünün* ne olduğunu yazınız.
13. Teknoloji bağımlılıklarından biri olan *internet sinirinin* ne olduğunu yazınız.
14. Teknoloji bağımlılıklarından biri olan *selfitisin* ne olduğunu yazınız.
15. Teknoloji bağımlılıklarından biri olan *elektronik uykusuzluğun* ne olduğunu yazınız.
16. İşletim sisteminin ne olduğunu kısaca açıklayınız.
17. Yerli işletim sistemimizin adını yazınız.
18. Mobil cihazlarda kullanılan işletim sistemlerine bir örnek yazınız.
19. Masaüstü cihazlarda kullanılan işletim sistemlerine bir örnek yazınız.
20. Açık kaynak kodlu işletim sistemlerine bir örnek veriniz.
21. Kapalı kaynak kodlu işletim sistemlerine bir örnek veriniz.
22. Ücretsiz kullanılabilen işletim sistemlerine bir örnek yazınız.
23. Hem mobil hem de masaüstü cihazlarda kullanılabilen işletim sistemlerine bir örnek veriniz.
24. Google firmasının Linux'tan türettiği, mobil cihazlarda kullanılan ve ücretsiz olan işletim sistemini yazınız.
25. Apple firmasının mobil cihazlarında kullandığı ve kapalı kaynak kodlu olan işletim sistemini yazınız.
26. "Atatürk.mp4" ne dosyasıdır?
27. "Türkiye.gif" ne dosyasıdır?
28. Ses dosyasına bir örnek yazınız.
29. İnternet etiğine uygun davranışlara bir örnek yazınız.
30. Siber zorbalığa bir örnek yazınız.
31. Siber zorbalıktan korunma yollarından birini yazınız.
32. Telif hakkının ne olduğunu kısaca açıklayınız.
33. Ücretsiz yazılımın ne olduğunu kısaca açıklayınız.
34. Açık kaynak kodlu yazılımın ne olduğunu kısaca açıklayınız.
35. Dijital oyunların olası olumsuz sonuçlarından birini yazınız.